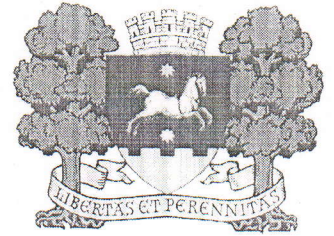


Republica Moldova

PRIMARUL

orașului Orhei

MD-3500, or. Orhei, str. V. Mahu, 160
tel: +373 235 22767; fax: +373 235 20378
email: primaria@orhei.md
www.orhei.md



DISPOZIȚIE

01.04.2014

nr. 305

Cu privire la eliberarea
autorizației de funcționare

În conformitate cu Legea privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006, art. 29 și 32, Legea cu privire la comerțul interior nr. 231 din 23.09.2010, art. 14 și 15, examinând cererea agentului economic "OLEGAUR-LUX" S.R.L. cu adresa juridică, raionul Orhei, satul Brăviceni și materialele anexate referitor la eliberarea autorizației de funcționare,

1. Se eliberează autorizație de funcționare întreprinderii "OLEGAUR-LUX" S.R.L. pentru unitatea de prestare servicii de reparare și comercializare a articolelor din metale și pietre prețioase, cu suprafața totală de 48,40 m², situată în or. Orhei, str. Mihai Eminescu, 3 de la 01.04.2014 până la 06.11.2016, (se anexează).

2. Se aduce la cunoștința comerciantului despre obligațiunile stabilite:

- să anunțe Primăria or. Orhei privitor la modificările parvenite în condițiile autorizației;
- să respecte normele legale privind desfășurarea activității care este autorizată;
- să instaleze firma întreprinderii și să asigure iluminarea ei în perioada nocturnă;
- se avertizează comerciantul despre faptul că în cazul închiderii întreprinderii, încetării activității sau expirării termenului de valabilitate a autorizației de funcționare, titularul este obligat în timp de 3 zile să informeze, printr-o cerere Primăria or. Orhei despre sistarea sau prelungirea acesteia.

3. În caz de depistare a neregulilor, comerciantul va fi informat în scris de către Primărie despre necesitatea înlăturării acestora, în caz de neînlăturare a neajunsurilor în termen de 30 de zile va fi inițiată procedura de retragere a autorizației.

4. Controlul asupra executării prezentei dispoziții revine viceprimarului orașului Orhei, dlui Roman Boțan.

Primarul orașului Orhei

Vitalie COLUN

ex: Apreutesei M.
tel: 22771