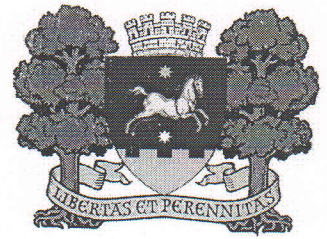


Republica Moldova
PRIMARUL
orașului Orhei

MD-3500, or. Orhei, str. V. Mahu, 160
tel: +373 235 22767; fax: +373 235 20378
email: primaria@orhei.md
www.orhei.md



DISPOZIȚIE

24.03.2015

nr. 350

Cu privire la eliberarea
autorizației de funcționare

În conformitate cu Legea privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006, art. 29 și 32, Legea cu privire la comerțul interior nr. 231 din 23.09.2010, art. 14 și 15, examinând cererea agentului economic Î.I. "MIHAIL BAGHICI", cu adresa juridică, or. Orhei, str. Nistreană, 14, ap. 13 și materialele anexate referitor la eliberarea autorizației de funcționare,

1. Se eliberează autorizație de funcționare întreprinderii Î.I. "MIHAIL BAGHICI" pentru unitatea de alimentație publică cu comercializarea băuturilor alcoolice și articolelor din tutun, cu suprafața totală de 59,10 m², situată în or. Orhei, str. Nistreană, 20/B de la 24.03.2015 până la 24.03.2020, (se anexează).

2. Se aduce la cunoștința comerciantului despre obligațiunile stabilite:

- să anunțe Primăria or. Orhei privitor la modificările parvenite în condițiile autorizației;
- să respecte normele legale privind desfășurarea activității care este autorizată;
- să instaleze firma întreprinderii și să asigure iluminarea ei în perioada nocturnă;
- se avertizează comerciantul despre faptul că în cazul închiderii întreprinderii, încetării activității sau expirării termenului de valabilitate a autorizației de funcționare, titularul este obligat în timp de 3 zile să informeze, printr-o cerere Primăria or. Orhei despre sistarea sau prelungirea acesteia.

3. În caz de depistare a neregulilor, comerciantul va fi informat în scris de către Primărie despre necesitatea înlăturării acestora, în caz de neînlăturare a neajunsurilor în termen de 30 de zile va fi inițiată procedura de retragere a autorizației.

4. Controlul asupra executării prezentei dispoziții revine viceprimarului orașului Orhei, dlui Roman Boțan.

Primarul orașului Orhei

Vitalie COLUN

ex: M. Apreutesei
tel: 22771

