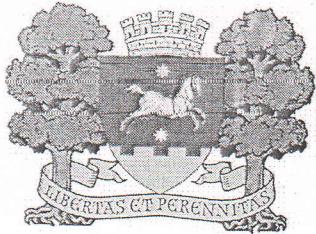


Republica Moldova
PRIMARUL
municipiului Orhei
MD-3500, mun. Orhei, str. V.Mahu, 160
tel: +373 235 22767; fax: +373 235 20378
email: primaria@orhei.md
www.orhei.md



nr. _____ din 11.06.2018

nr. 164

DISPOZIȚIE

Cu privire la desemnarea
responsabilului de revitalizare urbană

În contextul elaborării Programului de Revitalizare Urbană, în cadrul proiectului nr. 309/2017/M3 „Suport pentru Guvernul Republicii Moldova în implementarea Strategiei Naționale de Dezvoltare Regională a Moldovei în domeniul politicii urbane și de dezvoltare urbană”, viceprimarul municipiului Orhei,

D I S P U N E:

1. Se desemnează persoana responsabilă de elaborarea Programului de Revitalizare Urbană- Marina Scutaru, specialist atragerea investițiilor.
2. Persoana responsabilă de procesul de revitalizare urbană în municipiul Orhei, reprezintă punctul local de contact al Solidarity Fund în Moldova (SFM), având sarcinile și obligațiile după cum urmează, fără a se limita la:
 - Elaborarea și dezvoltarea Programului de Revitalizare Urbană (PRU), asigurarea calității documentului și cordonarea procesului la nivel local;
 - Organizarea și implementarea activităților privind elaborarea PRU, conform notelor și concluziilor ședințelor de lucru (care vor fi transmise de Reprezentanța SFM) ale echipei de implementare;
 - Organizarea ședințelor de lucru și a sesiunilor de consultare cu cetățenii;
 - Documentarea tuturor activităților privind procesul de elaborare a PRU (listele participanților; agendele ședințelor; chestionare complete și prelucrate; poze de la evenimente etc.);
 - Promovarea conceptului de revitalizare urbană și PRU;
 - Comunicarea eficientă cu facilitatorii și echipa de implementare;
 - Asigurarea informării, aprobării și participării APL la activitățile întreprinse;
 - Raportarea narativă și finanțieră trimestrială.
3. Controlul asupra execuției prezentei dispoziții revine viceprimarului mun. Orhei, dnei

Reghina APOSTOLOVA

Viceprimarul municipiului Orhei

Executor:
Marina Scutaru



Reghina APOSTOLOVA